

## Beebot

Die Klasse 3a und ich haben eine Projekt Woche zum Thema Medien und Informatik gemacht. Eine der Aufgaben waren die Beebots. Ein Beebot ist eigentlich eine Roboter - Biene die man programmieren kann. Wir haben die Biene auf einer Folie fahren lassen. Ein Kind sagte wie die Biene fahren musste, das andere Kind programmierte die Biene. Sie musste am Schluss immer in ihrem Zuhause ankommen. Uns hat es bienig gut gefallen. R.R. Klasse 3a

